

LA RECONSTRUCTION DES SENNES TRIDIMENSIONNEL A PARTIR DES IMAGES PLANES

A. ABDERAHMANI

*Départemnt informatique. Faculté Polydisciplinaire de Larache,
Université Abdelmalek ESSAADI, Maroc
abderrahmani@yahoo.fr*

Mots clés: *Points corners, points intérêt, calibrage, autocalibrages des caméras, reconstruction 3D*

RESUME

La vision par ordinateur sert à inférer des informations sur le monde à partir des images 2D en se basant sur les outils caméra et ordinateur. De nombreuses applications sont établies dans la vie en différents domaines à savoir : le cinéma, la robotique, la sécurité automobile, la chirurgie assistée par ordinateur, la télésurveillance, etc. celle-ci s'oriente vers plusieurs axes de recherches, dont les principales sont: la reconstruction tridimensionnelle, la reconnaissance des formes, etc. Dans notre axe de recherche, nous nous intéressons aux méthodes de calibrage et d'autocalibrage des caméras pour la reconstruction Tridimensionnelle des scènes à partir des images 2D. La reconstruction est réalisée à l'aide des trois phases suivantes : la détection des points d'intérêt, calibrage et autocalibrage et la reconstruction tridimensionnelle de la scène.